


**OMSI 2**



**MHD Zahájí 1998**  
manuál

## Obsah

1	Úvod .....	3
2	Historie Zahájí.....	3
3	Instalace.....	6
4	Linky a trasy .....	7
5	Vozidla a oběhy .....	10
6	Odbavení a tarif.....	10
7	Různé poznámky a informace .....	11
8	Poděkování.....	12
9	Plány do budoucna.....	12
10	Licence a prohlášení.....	12
11	Kontakt a podpora.....	13

# 1 Úvod

Ahoj,

moc děkuju, že sis stáhl(a) OMSI mapu **MHD Zahájí 1998**.

Tenhle projekt začal vznikat jako **odreagování během dokončování** **mojí bakalářské práce** (už úspěšně obhájené), a nakonec se z toho stal půlroční koníček, který mě vtáhl mnohem víc, než jsem čekal.

Je mi **22 let**, takže dobu, do které je mapa zasazená, jsem sice nezažil na vlastní kůži, ale celé moje dětství bylo plné **jejího doznívání**, ať už z hlediska provozovaných vozidel veřejné dopravy, tak i typického urbanismu.

Zahájí je moje **osobní vyjádření** estetiky téhle éry. Není to rekonstrukce žádného skutečného města — ale je záměrně poskládané tak, aby to působilo uvěřitelně, známě, trochu nostalgicky a hlavně tak, aby se ti v tom dobře jezdilo.

Chtěl bych poděkovat všem, kdo mi během vývoje přímo či nepřímo pomohli: testerům, autorům objektů a všem, kdo tvoří do OMSI a hrají ho i dnes, protože bez téhle komunity by tahle hra už dávno nebyla živá.

Doufám, že si Zahájí užiješ stejně, jako jsem si užil já jeho tvorbu.

*Jirka*

## 2 Historie Zahájí

*Tahle kapitolka je zde čistě pro pochopení celého konceptu. Klidně ji můžeš přeskočit, pokud chceš rovnou jezdit. 😊*

Zahájí patří mezi starší města, která si až do 19. století udržovala výrazně kompaktní půdorys. Vyrostlo na obou březích říčky **Cidlinky**, přičemž historickým středem je dodnes prostor kolem **náměstí Republiky**. Až do zrušení hradeb na počátku 20. století bylo město opevněné a stálo na strategické obchodní stezce.

## 18.–19. století: průmyslové začátky

**1735** – Byl založen **Zahájský pivovar**, který se stal na dlouhá desetiletí největším místním zaměstnavatelem.

**1892** – Do regionu dorazila železnice. Ovšem typicky pro dobu nevzniklo nádraží ve městě, ale **2 km severně** od jeho středu; tam, kde to směrové vedení trati umožňovalo. Toto rozhodnutí pak znamenalo urbanistický vývoj města na více než století.

**1899** – V blízkosti nádraží vznikají **strojírny**, čímž se severní okraj města začíná proměňovat v průmyslovou zónu.

## 1900–1938: spojení města a nádraží

Období konce monarchie a první republiky přineslo Zahájí postupnou přeměnu z kompaktního města na sídelní celek natahující se směrem na sever k železnici, ale rozšiřování probíhalo i jižním směrem.

Probíhá:

- výstavba vilové čtvrti mezi centrem a nádražím,
- rušení městských hradeb,
- vznik reprezentační čtvrti u kostela sv. Mikuláše, s městským parkem a honosnými domy,
- posílení průmyslu (např. vznik pily – dnes opuštěný areál u Obzoru).

**1923** – Město přesouvá starý kostelní hřbitov do nové (dnešní) lokality. Uvolněné území se později stává přirozenou součástí centra města.

## 1945–1960: nástup ČSAD a začátky MHD

**1949** – Vzniká **zahájský závod nově založené státní ČSAD**, který přebírá příměstskou autobusovou dopravu, dosud provozovanou ČSD. Podnik získává **prostor naproti nádraží**, který se postupně mění v malou autobusovou základnu a později plnohodnotné garáže.

**1956** – Město zavádí svou **městskou dopravu**, zpočátku v podobě jediné linky mezi nádražím a centrem. Právě v té době vzniká také **současná podoba garáží** podniku.

## 1960–1980: bouřlivý růst a vznik současné sítě MHD

1962 – Linka MHD je **prodloužena k pile**, tedy do prostoru dnešní zastávky Obzor. Vybrané spoje začínají jezdit **kolem pivovaru**, aby jej obsloužily.

### 70. léta: velká přestavba města

Období normalizace přineslo Zahájí masivní stavební rozvoj:

- obchodní dům PRIOR,
- hotel Merkur,
- kulturní dům Obzor,
- velké sídliště na jihu,
- rozšíření strojíren o nový areál „přes ulici“.

Město fakticky získává dnešní podobu.

1978 – Během zabydlování sídliště dochází k prodloužení MHD tamtéž a jejímu rozdělení na **dvě linky**:

- 1 přes náměstí (vybrané spoje zajíždějí ke hřbitovu),
- 2 přes pivovar.

### 1980–1990: stabilizace a modernizace

1983 – Výstavba **sportovního areálu**, kam zajíždějí vybrané spoje linky 1. Síť MHD se ustaluje do dnešní podoby.

1988 – Dokončen nový **autobusový terminál** u nádraží ČSD. Dominantou je malá **dispečerská věž**, která však nikdy nebyla využita ke svému účelu – typický relikt předimenzovaných projektů pozdního socialismu.

### Po roce 1990: transformace

1992 – Probíhá privatizace dopravce, vzniká **ČSAD Zahájí, a.s.** Město si od té doby provoz MHD **objednává od této společnosti**.

1997 – V polovině 90. let se město rozhodlo kultivovat své historické centrum podle tehdejšího západoevropského trendu. V roce 1997 tedy proběhla rozsáhlá rekonstrukce prostoru náměstí a přilehlých uliček. Vznikla dlážděná pěší zóna.

Toto opatření výrazně zklidnilo dopravu v centru a zvýšilo atraktivitu veřejného prostoru pro pěší i drobné obchodníky. Současně se však objevily komplikace. Autobusy linky 1, jejichž míjení vychází často právě na náměstí, mají ve vymezeném prostoru problémy se vyhnout. Ale jde to. 😊

Dnes je Zahájí malým okresním městem o zhruba dvanácti tisících obyvatelích. Město se musí brzy potýkat s plánovaným omezováním průmyslu.

## 3 Instalace

### Potřebné addony

Měj je prosím nainstalované před instalací mapy. Snažil jsem se vybírat jako prerekvizity takové projekty, které má jistě většina českých a slovenských hráčů.

### Mapy

projekt	autor	download
Prague Citybus 219 & 235	kuba.k	<a href="#">odkaz</a>
Prague Citybus 180	kuba.k	<a href="#">odkaz</a>
Kojetice 2.2	OMSI.CZ kolektiv	<a href="#">odkaz</a>

### Vozidla

projekt	autor	download
Karosa C734, C834, C934, B732 – Pack v3.0	driver37RUS	<a href="#">odkaz</a>
– Karosa B731 Pack	stefco	<a href="#">odkaz</a>
– Karosa B732.00	Karosak951	<a href="#">odkaz</a>
– Karosa B731.00	petricekvoz	<a href="#">odkaz</a>
ČD AI Pack	wicro a kolektiv	<a href="#">odkaz</a>

Dále je **doporučen** Ikarus 280 (Citybus i280) ze Steamu, autor BusTrainz – [odkaz](#). Ten je ale placený, proto ho lze nahradit záložní Karosou C734. Stačí zkopírovat alternativní AI list ze složky *Addons* → *MHD Zahají* do složky s mapou (*MHD Zahají*).

## Samotná instalace

Obsah složky OMSI 2 z archivu nakopíruj do své složky s hrou. Bude-li to třeba, při kopírování zvol možnost nahradit aktuální soubory, nebo rozhodni dle své zodpovědnosti a znalosti obsahu ve své hře. Doporučena je verze OMSI 2.3.004, ale mapa by měla fungovat i ve verzi 2.2.032.

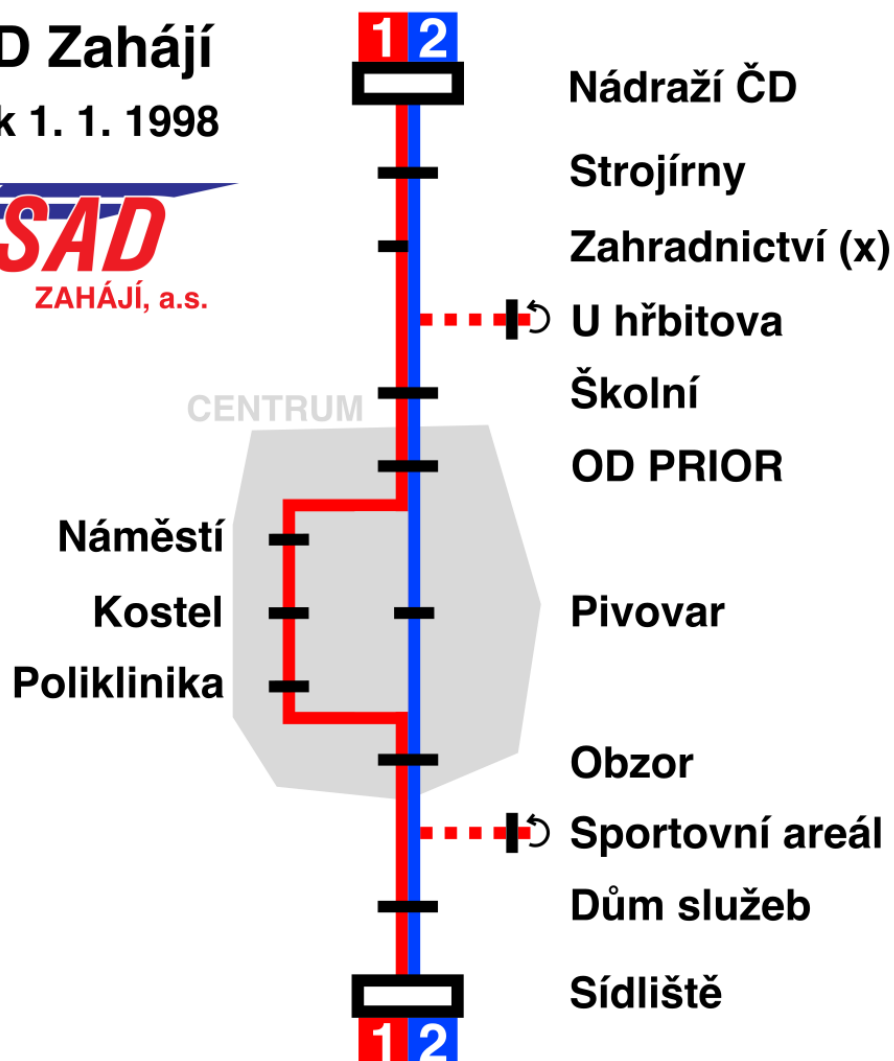
## 4 Linky a trasy

### Seznam linek

- Linka 1 (Nádraží ČD – Náměstí – Sídliště)
  - trasa: Nádraží ČD – Strojírny – Zahradnictví (x) – *U hřbitova* – Školní – OD PRIOR (Hradební ul.) – Náměstí – Kostel – Poliklinika – Obzor – *Sportovní areál* – Dům služeb – Sídliště a zpět
  - během Zahájských slavností (12.–13. 9. 1998) trasa: Nádraží ČD – Strojírny – Zahradnictví (x) – *U hřbitova* – Školní – OD PRIOR (Mírová ul.) – Pivovar – Poliklinika (parkoviště) – Obzor – *Sportovní areál* – Dům služeb – Sídliště a zpět
- Linka 2 (Nádraží ČD – Pivovar – Sídliště)
  - trasa: Nádraží ČD – Strojírny – *Zahradnictví (x)* – Školní – OD PRIOR (Mírová ul.) – Pivovar – Obzor – Dům služeb – Sídliště a zpět
  - nestaví v zast. Zahradnictví, není-li uvedeno jinak
- Linka 3 (Nádraží ČD – Synagoga – Sídliště)
  - pouze během Zahájských slavností (12.–13. 9. 1998)
  - trasa: Nádraží ČD – Školní – Synagoga (čeká 4–5 min.) – Pivovar – Obzor – Dům služeb – Sídliště a zpět
  - více informací v příložené vývěsce (*Addons* → *MHD Zahají* → *JR*)

# Plánek linek

**MHD Zahájí**  
stav k 1. 1. 1998



## Seznam tras

linka	trasa	start	cíl	poznámka
001	01	Nádraží ČD	Sídliště	„dlouhá“ trasa (jede přes U hřbitova, Sport. areál)
001	02	Sídliště	Nádraží ČD	„dlouhá“ trasa (jede přes U hřbitova, Sport. areál)
001	03	Nádraží ČD	Sídliště	„krátká“ trasa (nejede přes U hřbitova, Sport. areál)
001	04	Sídliště	Nádraží ČD	„krátká“ trasa (nejede přes U hřbitova, Sport. areál)
001	13	Nádraží ČD	Obzor	„krátká“ trasa (nejede přes U hřbitova)
001	14	Obzor	Nádraží ČD	„krátká“ trasa (nejede přes U hřbitova)
001	21	Nádraží ČD	Sídliště	varianta trasy 01 při Zahájských slavnostech
001	22	Sídliště	Nádraží ČD	varianta trasy 02 při Zahájských slavnostech
001	23	Nádraží ČD	Sídliště	varianta trasy 03 při Zahájských slavnostech
001	24	Sídliště	Nádraží ČD	varianta trasy 04 při Zahájských slavnostech
002	01	Nádraží ČD	Sídliště	
002	02	Sídliště	Nádraží ČD	
002	03	Nádraží ČD	Sídliště	nestaví v zast. Školní, OD PRIOR, Obzor
002	04	Sídliště	Nádraží ČD	nestaví v zast. Obzor, OD PRIOR, Školní
002	05	Nádraží ČD	Sídliště	zastavuje navíc v zast. Zahradnictví
002	06	Sídliště	Nádraží ČD	zastavuje navíc v zast. Zahradnictví
002	11	Nádraží ČD	Pivovar	nestaví v zast. Strojírny, OD PRIOR; zastavuje navíc v zast. Zahradnictví
002	12	Sídliště	Pivovar	
003	01	Nádraží ČD	Sídliště	Zahájské slavnosti
003	02	Sídliště	Nádraží ČD	Zahájské slavnosti

Vzhledem k absenci elektronických informačních systémů v autobusech ČSAD Zahájí postačuje i běžné nastavování linky a cíle přes menu.

K dispozici jsou pro snazší orientaci služební (oběhové) a linkové jízdní řády, a to ve složce *Addons* → *MHD Zahájí* → *JR*.

## 5 Vozidla a oběhy

- Karosa B732.00 (červená) – oběh č. 1 v pracovních dnech
- Karosa B731.1657 (zelená) – oběh č. 2 v pracovních dnech a č. 1 o víkendech
- Ikarus 280.02 (r. v. 1987) – oběh č. 3 v pracovních dnech
- Karosa C734.00 – záloha (u alternativního AI listu oběh č. 3 v pracovních dnech)

Doporučuji toto nasazení dodržovat, abys nepotkával(a) stejné autobusy. 😊

Samozřejmě to jde i proházet.

Instalace rovnou opravuje skripty dveří Karosy pro správný AI provoz a přidává fiktivní zkratku ZJ do nastavovacích SPZ.

## 6 Odbavení a tarif

V Zahájí nastupují cestující předními dveřmi a buď si u řidiče koupí jízdenku, nebo mu předloží platnou denní jízdenku či časový kupon (to je třeba si představovat 😊).

Do Ikarusu mohou cestující s časovým kuponem nastupovat i druhými dveřmi.

Oproti běžným zvyklostem se vydávají pouze nepřestupní a denní jízdenky.

V autobusech jsou různá odbavovací zařízení: mechanický Setright, defaultní německá kasa (zakoupena na zkoušku do Zahájí 😊) a kasa USV (nevím, jak moc USV historicky zapadá; pokud někdo ví, kdy se začala vyrábět, ať se ozve).

## Přehled jízdenek

jízdenka	cena v Kč	obrázek	pozice Setright / USV	pozice Ikarus
nepřestupní základní	4		1. (J / Pkp)	Fs Norm
nepřestupní zlevněná	2		2. (J% / 2Pas)	Kurzstrecke
denní základní	12		3. (ZB / 3Pas)	Tagesk Nor
denní zlevněná	6		4. (D / 4Pas)	Fs Erm

## 7 Různé poznámky a informace

- Mapa neobsahuje hlášení zastávek – v roce 1998 bylo v malých městech prakticky nemyslitelné.
- Na konečné Nádraží ČD je třeba přehazovat JŘ ručně.
- Tankování je možné v garážích a na čerpací stanici za zastávkou Sportovní areál, směrem z města.
- Nahlašuj mi prosím případně objevené chyby. Když se nakumulují, vyjde patch.
- Pokud ti chybí nějaké objekty (doufám však, že ne), je možné je hledat [zde](#).

## 8 Poděkování

Rád bych poděkoval těmto lidem za přímou i nepřímou pomoc s vývojem mapy:

- BUSE HOF:
  - Filip Řemenář
- Beta testování:
  - Filip & Pepa Řemenářovi
- Přibalené assety z jiných map:
  - Dalibor (RIP), Dyk, Etrusan, folti, Heir, Jadu2, kosak, kuba.k, mistersix, Moskur, Tomashek\_18, wicro, Woelfchen\_90, wooder
  - a další, které jsem nedohledal, nebo na ně zapomněl... (pokud vidíš své assety v mapě, ale nevidíš se v seznamu, napiš mi prosím)
- Objekt OD PRIOR (původně OD Labe):
  - VencaCZ
  - šířeno pod licencí CC BY 4.0, zdroj: [skfb.ly/otKtE](https://skfb.ly/otKtE)
- Opravné skripty na dveře Karosy:
  - stefco

## 9 Plány do budoucna

Ve vývoji mapy bych určitě chtěl pokračovat. Mám už nápady na nějaké příměstské linky nebo třeba chronologický vývoj. Sleduj [Discord server](#).

## 10 Licence a prohlášení

Mapu samotnou je možné pro vlastní účely libovolně upravovat. Vzhledem k tomu, že vývoj mapy bude pokračovat i z mé strany, uvítal bych společnou dohodu před případným šířením těchto úprav, aby nevznikalo plno paralelních verzí (platí i na screenshoty a videa). V případě zájmu se můžeme dohodnout i na spolupráci na dalších verzích.

Za instalaci a používání veškerého obsahu, který je součástí staženého archivu, je zodpovědný uživatel příslušného počítače, a to včetně všech možných rizik.

## 11 Kontakt a podpora

Ohledně mapy mě prosím kontaktuj primárně pomocí Discordu, ať už přímo na [serveru mapy](#), na který tě tímto zvu, nebo přes soukromé zprávy.

Využít je možné i e-mail: info [at] jiribenes.eu

---

Budu rád za jakýkoli finanční příspěvek, který mě bude motivovat k další práci na projektech do OMSI. Každý přispěvatel obdrží speciální roli na Discord serveru, přístup do zvláštní roomky tamtéž, možnost většího mluvení do dalšího vývoje, a při příspěvku alespoň 500 Kč fyzickou zmínku v centru Zahájí.

Příspěvky jsou čistě dobrovolné a nezajišťují přístup k žádnému obsahu navíc.

Přispívat je možné na portálu [Buy Me a Coffee](#), případně mi napiš a dohodneme se na jiném způsobu.

**Moc děkuji!**